

SECONDE ÉDITION

# PATHFINDER®

## BESTIAIRE 2

W&A. 19



## PLUS DE MONSTRES, PLUS DE PAGAILLE !

Plus de 300 monstres aussi terrifiants que menaçants vous attendent dans cet inventaire de créatures issues du monde de Pathfinder. Vous trouverez là des adversaires familiers, comme des géants, des dragons et le jabberwocky, mais également de potentiels alliés et serviteurs pour des invocateurs de tous les alignements. Ce complément incontournable au Bestiaire Pathfinder regorge d'ennemis capables de mettre à l'épreuve des personnages de tout niveau.



[black-book-editions.fr](http://black-book-editions.fr)



[paizo.com/pathfinder](http://paizo.com/pathfinder)

**PATHFINDER**

BBEPF206



# **PATHFINDER<sup>®</sup>**

---



## **BESTIAIRE 2**

---





## PAIZO.COM

**Auteurs** • Alexander Augunas, Dennis Baker, Jesse Benner, Joseph Blomquist, Logan Bonner, Paris Crenshaw, Adam Daigle, Jesse Decker, Darrin Drader, Brian Duckwitz, Robert N. Emerson, Scott Fernandez, Keith Garrett, Scott Gladstein, Matthew Goodall, T. H. Gulliver, BJ Hensley, Tim Hitchcock, Vanessa Hoskins, James Jacobs, Brian R. James, Jason Keeley, John Laffan, Lyz Liddell, Colm Lundberg, Ron Lundeen, Jason Nelson, Randy Price, Jessica Redekop, Patrick Renie, Alex Riggs, Alistair Rigg, David N. Ross, David Schwartz, Mark Seifter, Amber Stewart, Jeffrey Swank, Russ Taylor, Jason Tondro

**Concepteurs du jeu** • Logan Bonner, Jason Bulmahn, Lyz Liddell, Stephen Radney-MacFarland, Mark Seifter

**Responsable du développement** • James Jacobs

**Développement additionnel** • Linda Zayas-Palmer

**Correcteur en chef** • Lu Pellazar

**Correcteurs** • Judy Bauer, James Case, Leo Glass, Patrick Hurley, Avi Kool, Luis Loza, Kieran Newton, Adrian Ng, Lu Pellazar

**Illustration de couverture** • Wayne Reynolds

**Illustrations intérieures** • David Alvarez, Helge C. Balzer, Luca Bancone, Rogier van de Beek, Diana Campos, Yanis Cardin, Sergio Cosmai, Alberto Dal Lago, Emile Denis, Miguel Regodón Harkness, Kurt Jakobi, Jason Juta, Oksana Kerro, Ksenia Kozhevnikova, Raph Lomotan, Valeria Lutfullina, Katerina Landon, David Melvin, Andrea Tentori Montalto, Artur Nakhodkin, Harumi Namba, Alexander Nanitchkov, Mirco Paganessi, Angelo Peluso, Pixeloid Studios (Mark Molnar, David Metzger, Gaspar Gombos, Zsolt 'Mike' Szabados, Janos Gardos, Laszlo Hackl, Orsolya Villanyi), Scott Purdy, Firat Solhan, Luca Sotgiu, Florian Stitz, Yassen Stoilov, Allison Theus, Brian Valeza (Gunship Revolution), Ben Wootten

**Direction artistique** • Sarah E. Robinson

**Conception graphique** • Emily Crowell et Sonja Morris

**Directeur de la création** • James Jacobs

**Directeur responsable de la conception du jeu** • Jason Bulmahn

**Éditeur** • Erik Mona

## POUR BLACK BOOK EDITIONS

**Directeur de la publication** • David Burckle

**Traduction** • Philippe Tessier, Philippe Pinon, Théos Lucas, Clément Bouilly, Alizée Guimmara, Nicolas Schott, Léna Geynet, Aurélie Pesséas

**Relecture VF** • Sélène Meynier, Antoine Bernadet

**Mise en page VF** • Frédéric Lipari

**L'Équipe de Black Book Éditions** • Thomas Berjoan, Éric Bernard, Ghislain Bonnotte, Anthony Bruno, Julien Collas, Damien Coltice, Mathieu Disy, Jonathan Duvic, Marie Ferreira, Jordan Garay, Romano Garnier, Laura Hoffmann, Justine Largy, Frédéric Lipari, Colline Mergen, Céline Munoz, Alexandre Nizoux, Ninon Oldman, Aurélie Pesseas, Thierry Pryzbyla, Gabriela Tagle et Julija Valkuniene

**Édité par Black Book Editions**

Dépôt légal : Août 2021, Imprimé en UE

ISBN : 978-2-36328-965-0

ISBN (PDF) 978-2-36328-969-8



Black Book Éditions :  
50 rue Jean Zay,  
69800 St-PRIEST,  
black-book-editions.fr



Paizo Inc.  
7120 185th Ave NE, Ste 120  
Redmond, WA 98052-0577

paizo.com

# TABLE DES MATIÈRES

**INTRODUCTION** 5

**MONSTRES DE A - Z** 8

**ANNEXE** 304

Glossaire des pouvoirs	304
Traits des créatures	307
Rituels	310
Langues	311
Créatures par type	311
Créatures par niveau	313

## MONSTRES PAR ORDRE ALPHABÉTIQUE

Ahuizotl	8	Byrhos	129
Akata	9	Cafard géant	44
Akizendri	230	Calamar géant	45
Âme-en-peine effroyable	10	Calathgar	46
Amibe géante	284	Caméléon géant	186
Anancus	124	Catoblépas	47
Ancien vrykolakas	283	Catrina	235
Ankou	15	Centurion spirale	48
Aolaz	16	Champignon violet	49
Araignée de Leng	18	Chat des enfers	50
Araignée des rêves	17	Chat occulte	51
Araignée ogre	17	Chauve-souris crépitante	114
Arbre faux	19	Chernobue	240
Archon bastion	23	Chien de Tindalos	52
Archon canin	20	Chien esquivateur	53
Archon Étoile	22	Chien hurleur	54
Archon messager	21	Chuchoteur du grenier	55
Arpenteur des tourbières	24	Chupacabra	56
Assassin caligni	25	Cobra empereur	256
Asticot géant	205	Compsognathus	90
Athach	26	Corbeau	57
Augnagar	242	Cornugon	88
Augure	289	Crabe géant	59
Aurumvorax	27	Crapaud géant	60
Automate excavateur	28	Culdewen	61
Aveugleur	29	Cultiste ver-qui-marche	297
Azuretzi	232	Cythnigote	238
Babau	69	Danseur des dunes suli	161
Baobhan sith	32	Derghodaémon	64
Basidirond	33	Destrachan	75
Bébilith	35	Destrier de terre	122
Béhir	36	Déva monadique	12
Belker	114	Déva movanique	11
Blaireau	37	Dévoreur	76
Blaireau géant	37	Dévoreur d'âmes	77
Blodeuwedd	38	Dévoreur d'intellect	78
Bodak	39	Dévoreur draconique	81
Bourbeux	40	Diable de Pointesable	89
Bourreau Urdefhan	279	Doprillu	96
Bralani	30	Dracolisque	34
Brownie	41	Dragon de cristal adulte	102
Brume vampirique	42	Dragon de cristal vénérable	103
Brute musquée jaune	300	Dragon de magma adulte	105
Buisson À baies vampire	43	Dragon de magma vénérable	106



## BESTIAIRE 2

Dragon de saumure adulte	98
Dragon de saumure vénérable	99
Dragon des nuages adulte	101
Dragon des nuages vénérable	101
Dragon ombral adulte	107
Dragon ombral vénérable	108
Drake des mers	110
Drake d'ombre	109
Draugr	111
D'ziriak	112
Éclaireur fétchelin	133
Éclaireur gripli	156
Élasmosaure	113
Embusqueur	125
Épouvantail	130
Ermite	290
Escarboucle	131
Esclave musqué jaune	300
Esobok	234
Espion anneau	170
Étrangleur	132
Évangéliste	291
Feu véloce	119
Fidèles du Destin (LN)	214
Fleur de lune	134
Fourmi géante	135
Froghémoth	136
Fureteur sylphe	162
Garde oréade	161
Gardien radiant	137
Géant de la taïga	143
Géant de l'ombre	142
Géant des bois	140
Géant des marais	141
Ghonhatine	95
Glouton	144
Glouton géant	144
Glyptodon de granit	123
Golem de bois	145
Golem de charogne	146

Golem de glace	147
Golem de verre	148
Gorgone	149
Gosreg	150
Grand dauphin	68
Grendel	153
Grenouille géante	154
Grenouille-lance	154
Grindylow	155
Grodair	157
Guerrier urdefhan	278
Gylou	87
Habitant de Leng	158
Hadrosaure	92
Hamatula	86
Hezrou	72

Hippocampe	163
Hippocampe géant	163
Hippogriffe	164
Hippopotame	165
Hippopotame béhémoth	165
Hodag	166
Homme-brindille	167
Homme-serpent aapoph	170
Homme-serpent zyss	169
Hydromancien ondin	160
Iguanodon	92
Imentesh	233
Imitapéro	172



musqué jaune

300



Immondice embrasée	118	Néréide	212	Scorpion du magma	119
Interlocuteur	292	Nixie	213	Scorpion noir	255
Invidiak	70	Norne	214	Seigneur de guerre spriggan	264
Irlgaunt	173	Nuckelavee	216	Sentinelle de sable	123
Irnakurse	94	Nuée d'amibes	284	Serpent de mer	256
Isqulug	174	Nuée de cafards	44	Serpent-stalactite	116
Jabberwocky	176	Nuée de corbeaux	57	Shoggti	239
Jeune dragon de cristal	102	Nuée de fourmis soldats	135	Skaveling	257
Jeune dragon de magma	105	Nuée de méduses de feu	200	Skrik urticant	258
Jeune dragon de saumure	98	Nuée de moustiques des marais	206	Solar	14
Jeune dragon des nuages	100	Nuée de sangsues d'Élevage	252	Solifuge fléau des dunes	259
Jeune dragon ombral	107	Nuée de tiques	269	Solifuge géant	259
Jyoti	177	Nuée d'imitapéros	172	Sorceryrd	260
Kelpie	178	Nuglub	152	Sorcière de feu	261
Korred	179	Nyogoth	240	Spectre	262
Larmes de crapaud	60	Oiseau-tonnerre	217	Spinosaure	93
Léchi attrape-mouche	181	Oléthrodaémon	67	Stygire	265
Léchi tournesol	180	Onidoshi	218	Tatzlwurm	266
Leprechaun	182	Orm aquatique	222	Tendricule	267
Lerritan	183	Orque Épaulard	68	Thanadaémon	65
Leucrotta	184	Osyluth	85	Thélétos	126
Leydroth	185	Ours noir	223	Thrasfyr	268
Lézard choc	187	Ours polaire	223	Thulgant	243
Liane meurtrière	188	Pachycéphalosaure	91	Tigre-garou	139
Liane-serpent	189	Pastenague	245	Tique géante	269
Libellule géante	190	Pêcheur cavernicole	224	Tonnerre vivant	114
Limace géante	191	Pélude	225	Tortue serpentine	270
Limier de troll	192	Péryton	226	Tortue serpentine géante	270
Linnorm de la taïga	196	Pétitionnaire	227	Totenmaske	271
Linnorm des cairns	195	Pieuvre à anneaux bleus	229	Triton	272
Linnorm des fjords	194	Pieuvre de récif	229	Troll à deux têtes	275
Linnorm des hauts-fonds	193	Piscodaémon	62	Troll des cavernes	273
Main rampante	197	Planétar	13	Troll des glaces	274
Main rampante géante	197	Poison de grenouille-lance	154	Troll jotund	276
Maître vrykolakas	282	Poison de musc jaune	300	Tyran spriggan	263
Mandragore	198	Portier	293	Umonlie	277
Marrmora	199	Prophète des ossements	171	Vampire des abysses	45
Marut	128	Purrodaémon	66	Vanth	236
Mastodonte	124	Pyrochimiste ifrit	159	Vase carnivore	286
Méduse géante	200	Quetz Couatl	58	Vase grise	286
Megalania	186	Quoppopak	244	Vase luxuriante	287
Méladaémon	63	Raie manta	245	Vaspercham	288
Méphite de glace	120	Réanimation dévorante	80	Venin violet	49
Méphite de poussière	120	Rejeton du blizzard	117	Venin mélodieux	115
Méphite de vapeur	121	Rejeton vrykolakas	282	Véranallia	31
Méphite de vase	121	Renard de braise	118	Ver du givre	295
Mille-pattes géant à queue fouettante	201	Rêve animé	246	Vestige de dévoreur	82
Mille-pattes titan	201	Revenant	247	Vexgit	151
Mohrg	202	Rhinocéros	248	Viflin	298
Moisissure vaseuse	285	Rhinocéros laineux	248	Vigne musquée jaune	299
Momie des tourbières	203	Rocher vivant	122	Vrolikai	74
Morlock	204	Rôdeur de brume	116	Wurm de glace	117
Mouche géante	205	Rôdeur de lumière	249	Xill	301
Moustique géant	206	Rôdeur sombre	250	Yai de glace	219
Nabasu	71	Roussalka	251	Yai de l'eau	221
Naga corrupteur	208	Sacristain	294	Yai du feu	220
Naga lunaire	207	Sanglier-garou	138	Yamaraje	237
Naiade de libellule géante	190	Sangsue géante	252	Ydersius (CM)	169
Nalfeshnie	73	Sard	253	Zébug	83
Nécrophage des tertres	209	Sarglagon	84	Zeলেখত	127
Nécrophidieu	210	Scéaduinar	254	Zombie du vide	302
Néothélide	211	Scorpion des cavernes	255	Zomok	303



# INTRODUCTION

Bienvenue dans le *Bestiaire 2* de Pathfinder ! Vous rencontrerez dans ces pages des fées capricieuses et des fiélons grotesques, des bêtes légendaires et de puissants animaux, de nouveaux alliés et d'horribles monstres à traquer. Cet ouvrage vous présente en détail des centaines de nouvelles créatures et approfondit également une myriade de monstres présentés dans le premier *Bestiaire Pathfinder*.

Pour bien utiliser ce livre, vous aurez besoin du *Livre de base* de Pathfinder, qui contient les règles du jeu et vous permet de mieux comprendre les règles spécifiques aux créatures et la place de ces dernières dans le monde. En vous servant de ces deux livres, vous pourrez en tant que maître de jeu (ou MJ) imaginer de formidables aventures peuplées d'adversaires effroyables, de possibles alliés et de guides sympathiques.

La présentation de chaque créature, ou groupe de créatures, est accompagnée de ses statistiques de jeu, sa place dans l'univers de Pathfinder ainsi que des détails sur son comportement ou son organisation sociale.

Dans cette introduction, vous trouverez des conseils pour bien utiliser ces créatures dans le jeu, dont : la manière de lire et de vous servir de leurs statistiques, des conseils pour gérer leurs interactions avec les personnages joueurs, et un guide permettant d'adapter leurs statistiques en fonction de votre histoire.

Enfin, l'annexe en fin de livre est composée de sections contenant des informations sur les pouvoirs des monstres fréquemment utilisés, les traits des créatures, les nouveaux rituels, les langues peu courantes, ainsi qu'une liste de créatures triées par type et niveau.

## INTERPRÉTER LES CRÉATURES

Tandis que les joueurs interprètent leurs personnages, vous, en tant que maître de jeu, incarnez tous les autres protagonistes. Vous trouverez ici les informations de base pour utiliser les créatures de ce livre. Ces informations vous permettront d'interpréter et comprendre les statistiques des créatures qui pourront être soit des menaces, soit des alliés, pendant et hors des combats. Vous découvrirez aussi quelques conseils généraux pour jouer ces créatures afin de leur donner plus de profondeur dans votre univers.

## LIRE LES STATISTIQUES D'UNE CRÉATURE

Chaque élément de règle concernant une créature apparaît dans un bloc de statistiques avec une structure semblable à celle des dons, des sorts et des objets magiques. Puisque les créatures ont plus de pouvoirs que ces autres éléments de jeu, cependant, ces statistiques sont plus étoffées et se présentent pour la plupart sous un format particulier.

La ligne de traits d'une créature commence parfois par une rareté ; si la rareté de la créature est commune, elle n'est pas indiquée. L'élément suivant est l'alignement, abrégé en une ou deux lettres (LB pour loyal bon, N pour neutre, CM pour chaotique mauvais et ainsi de suite) ; ces abréviations sont reprises en détail page 307. Vient ensuite la taille de la créature (Très Petite, Petite, Moyenne, Grande, Très Grande ou Gigantesque). Puis sont indiqués tous les autres traits. Les traits qui apparaissent dans ce livre, y compris certains traits du *Livre de base Pathfinder*, sont repris en page 307 dans la section Traits des créatures.

Les actions et les capacités que peut utiliser une créature sont accompagnées des icônes appropriées, à côté de leur nom,

qui indiquent le nombre d'actions requises. Une créature a toujours le rang de maîtrise requis ou les autres capacités requises pour utiliser les pouvoirs ou actions indiqués dans son bloc de statistiques. Par exemple, une créature capable d'utiliser des sorts peut effectuer l'activité Lancer un sort et une créature n'est jamais inexpérimentée pour l'utilisation de ses objets.

Certains pouvoirs sont présentés de manière abrégée dans les blocs de statistiques et décrits en détail dans le Glossaire des pouvoirs pages 304–306.

## NOM DE LA CRÉATURE

## NIVEAU

### TRAIT DE RARETÉ ALIGNEMENT ABRÉGÉ TAILLE AUTRES TRAITS

**Perception.** Le modificateur de Perception de la créature est indiqué ici, suivi par tout sens spécial dont elle dispose.

**Langues.** Les langues parlées par une créature typique de cette espèce sont indiquées ici, suivies par tout mode de communication particulier. Si cette rubrique n'apparaît pas, la créature ne peut communiquer ni comprendre une autre créature par le langage.

**Compétences.** La créature est au moins qualifiée dans ces compétences. Pour les compétences inexpérimentées, utilisez le modificateur de caractéristique correspondant.

**Modificateurs de caractéristique.** Les modificateurs de caractéristique d'une créature sont indiqués ici.

**Objets.** Tout équipement important possédé par la créature apparaît ici.

**Pouvoirs d'interaction.** Les pouvoirs spéciaux qui modifient la manière dont une créature perçoit et interagit avec le monde sont indiqués ici.

**CA**, suivie de tout bonus spécial à la CA ; **Jets de sauvegarde.** Un bonus spécial à un jet de sauvegarde spécifique est indiqué entre parenthèses après le bonus de ce jet de sauvegarde. Tout bonus spécial aux trois jets de sauvegarde contre des types d'effets particuliers est indiqué après les trois jets de sauvegarde.

**PV**, suivis des pouvoirs automatiques qui affectent les Points de vie de la créature ou sa guérison ; **Immunités ; Faiblesses ; Résistances.** Toutes les immunités, faiblesses ou résistances de la créature sont indiquées ici.

**Pouvoirs automatiques.** Les auras de la créature, tout pouvoir qui affecte automatiquement ses défenses, et d'autres effets de ce type sont indiqués ici.

**Pouvoirs réactifs.** Les actions gratuites ou les réactions qui sont généralement déclenchées quand ce n'est pas le tour de la créature sont indiquées ici.

**Vitesse**, suivie par d'éventuelles autres Vitesses ou pouvoirs de déplacement.

**Corps à corps** [one-action] (traits ; certains traits d'arme, comme mortelle, sont déjà pris en compte dans les calculs pour faciliter leur utilisation). Le nom de l'arme, ou de l'attaque à mains nues, qu'utilise la créature pour une Frappe de corps à corps, suivi du modificateur d'attaque et de ses traits entre parenthèses. Si une créature possède des pouvoirs ou des équipements qui peuvent affecter son modificateur d'attaque, comme une arme avec une rune de puissance d'arme +1, ces calculs sont déjà inclus ; **Dégâts** montant et type de dégâts ainsi que tout effet supplémentaire (si la Frappe n'inflige pas de dégâts, il est indiqué **Effet** à la place).

**À distance** ♦ Comme pour Corps à corps mais avec les traits sont aussi indiqués la portée et le facteur de portée ; Dégâts comme Corps à corps.

**Sorts.** Cette rubrique débute avec la tradition magique et en précisant si les sorts sont préparés ou spontanés avant d'indiquer le DD (et le



## OPEN GAME LICENSE Version 1.0a

The following text is the property of Wizards of the Coast, Inc. and is Copyright 2000 Wizards of the Coast, Inc. ("Wizards"). All Rights Reserved.

1. Definitions: (a) "Contributors" means the copyright and/or trademark owners who have contributed Open Game Content; (b) "Derivative Material" means copyrighted material including derivative works and translations (including into other computer languages), potation, modification, correction, addition, extension, upgrade, improvement, compilation, abridgment or other form in which an existing work may be recast, transformed or adapted; (c) "Distribute" means to reproduce, license, rent, lease, sell, broadcast, publicly display, transmit or otherwise distribute; (d) "Open Game Content" means the game mechanic and includes the methods, procedures, processes and routines to the extent such content does not embody the Product Identity and is an enhancement over the prior art and any additional content clearly identified as Open Game Content by the Contributor, and means any work covered by this License, including translations and derivative works under copyright law, but specifically excludes Product Identity. (e) "Product Identity" means product and product line names, logos and identifying marks including trade dress; artifacts, creatures, characters, stories, storylines, plots, thematic elements, dialogue, incidents, language, artwork, symbols, designs, depictions, likenesses, formats, poses, concepts, themes and graphic, photographic and other visual or audio representations; names and descriptions of characters, spells, enchantments, personalities, teams, personas, likenesses and special abilities; places, locations, environments, creatures, equipment, magical or supernatural abilities or effects, logos, symbols, or graphic designs; and any other trademark or registered trademark clearly identified as Product Identity by the owner of the Product Identity, and which specifically excludes the Open Game Content; (f) "Trademark" means the logos, names, mark, sign, motto, designs that are used by a Contributor to identify itself or its products or the associated products contributed to the Open Game License by the Contributor (g) "Use", "Used" or "Using" means to use, Distribute, copy, edit, format, modify, translate and otherwise create Derivative Material of Open Game Content. (h) "You" or "Your" means the licensee in terms of this agreement.

2. The License: This License applies to any Open Game Content that contains a notice indicating that the Open Game Content may only be Used under and in terms of this License. You must affix such a notice to any Open Game Content that you Use. No terms may be added to or subtracted from this License except as described by the License itself. No other terms or conditions may be applied to any Open Game Content distributed using this License.

3. Offer and Acceptance: By Using the Open Game Content You indicate Your acceptance of the terms of this License.

4. Grant and Consideration: In consideration for agreeing to use this License, the Contributors grant You a perpetual, worldwide, royalty-free, non-exclusive license with the exact terms of this License to Use, the Open Game Content.

5. Representation of Authority to Contribute: If You are contributing original material as Open Game Content, You represent that Your Contributions are Your original creation and/or You have sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

6. Notice of License Copyright: You must update the COPYRIGHT NOTICE portion of this License to include the exact text of the COPYRIGHT NOTICE of any Open Game Content You are copying, modifying or distributing, and You must add the title, the copyright date, and the copyright holder's name to the COPYRIGHT NOTICE of any original Open Game Content You Distribute.

7. Use of Product Identity: You agree not to Use any Product Identity, including as an indication as to compatibility, except as expressly licensed in another, independent Agreement with the owner of each element of that Product Identity. You agree not to indicate compatibility or co-adaptability with any Trademark or Registered Trademark in conjunction with a work containing Open Game Content except as expressly licensed in another, independent Agreement with the owner of such Trademark or Registered Trademark. The use of any Product Identity in Open Game Content does not constitute a challenge to the ownership of that Product Identity. The owner of any Product Identity used in Open Game Content shall retain all rights, title and interest in and to that Product Identity.

8. Identification: If you distribute Open Game Content You must clearly indicate which portions of the work that you are distributing are Open Game Content.

9. Updating the License: Wizards or its designated Agents may publish updated versions of this License. You may use any authorized version of this License to copy, modify and distribute any Open Game Content originally distributed under any version of this License.

10. Copy of this License: You MUST include a copy of this License with every copy of the Open Game Content You distribute.

11. Use of Contributor Credits: You may not market or advertise the Open Game Content using the name of any Contributor unless You have written permission from the Contributor to do so.

12. Inability to Comply: If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Open Game Content due to statute, judicial order, or governmental regulation then You may not Use any Open Game Material so affected.

13. Termination: This License will terminate automatically if You fail to comply with all terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses shall survive the termination of this License.

14. Reformation: If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable.

15. COPYRIGHT NOTICE  
Open Game License v 1.0a © 2000, Wizards of the Coast, Inc.

System Reference Document © 2000, Wizards of the Coast, Inc.; Authors: Jonathan Tweet, Monte Cook, and Skip Williams, based on material by E. Gary Gygax and Dave Arneson.

Angel, Monadic Deva from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

Angel, Movanic Deva from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

Aurumvorax from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

Basidiron from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

Blindheim from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Roger Mussen.

The Book of Fiends © 2003, Green Ronin Publishing; Authors: Aaron Loeb, Erik Mona, Chris Pramas, and Robert J. Schwalb.

Arms of the Abyss © 2002, Green Ronin Publishing; Authors: Erik Mona and Chris Pramas.

The Avatar's Handbook © 2003, Green Ronin Publishing; Authors: Jesse Decker and Chris Thomasson.

Book of the Righteous © 2002, Aaron Loeb.

Legions of Hell © 2001, Green Ronin Publishing; Author: Chris Pramas.

The Unholy Warrior's Handbook © 2003, Green Ronin Publishing; Author: Robert J. Schwalb.

Carbuncle from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Albie Fiore.

Cave Fisher from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Lawrence Schick.

Daemon, Derghodaemon from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

Daemon, Piscodaemon from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

Dark Creeper from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Rik Shepard.

Dark Stalker from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Simon Muth.

Demon, Nabasu from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

Demon, Shadow from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Neville White.

Dracolisk from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

Frogemoth from the *Tome of Horrors Complete* © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

## PAIZO INC.

**Creative Directors** • James Jacobs, Robert G. McCreary, and Sarah E. Robinson

**Director of Game Design** • Jason Bulmahn

**Managing Developers** • Adam Daigle and Amanda Hamon

**Organized Play Lead Developer** • Linda Zayas-Palmer

**Developers** • James Case, Eleanor Ferron, Jason Keeley, Luis Loza, Ron Lundeen,

Patrick Renie, Michael Sayre, and Jason Tondro

**Starfinder Lead Designer** • Joe Pasini

**Starfinder Senior Developer** • John Compton

**Starfinder Society Developer** • Thurston Hillman

**Designers** • Logan Bonner, Lyz Liddell, and Mark Seifter

**Managing Editor** • Judy Bauer

**Editors** • Leo Glass, Patrick Hurley, Avi Kooi, Kieran Newton, and Lu Pellazar

**Art Directors** • Kent Hamilton and Sonja Morris

**Senior Graphic Designers** • Emily Crowell and Adam Vick

**Production Artist** • Tony Barnett

**Franchise Manager** • Mark Moreland

**Paizo CEO** • Lisa Stevens

**Chief Creative Officer** • Erik Mona

**Chief Financial Officer** • John Parrish

**Chief Operations Officer** • Jeffrey Alvarez

**Chief Technical Officer** • Vic Wertz

**Program Manager** • Glenn Elliott

**Project Coordinator** • Michael Nzazi

**Director of Sales** • Pierce Watters

**Sales Associate** • Cosmo Eisele

**Vice President of Marketing & Licensing** • Jim Butler

**Public Relations Manager** • Aaron Shanks

**Social Media Producer** • Payton Smith

**Customer Service & Community Manager** • Sara Marie

**Operations Manager** • Will Chase

**Organized Play Manager** • Tonya Woldridge

**Accountant** • William Jorenby

**Data Entry Clerk** • B. Scott Keim

**Director of Technology** • Raimi Kong

**Web Content Manager** • Maryssa Lagervall

**Senior Software Developer** • Gary Teter

**Webstore Coordinator** • Katina Davis

**Customer Service Team** • Joan Hong, Virginia Jordan, Samantha Phelan, and Diego Valdez

**Warehouse Team** • Laura Wilkes Carey, Mika Hawkins, Heather Payne, Jeff Strand, and Kevin Underwood

**Website Team** • Brian Bauman, Robert Brandenburg, Whitney Chatterjee, Erik Keith, Josh Thornton, and Andrew White

**Genie, Marid from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

**Griplli from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

**Korred from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

**Necrophidius from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Simon Tillbrook.

**Nereid from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

**Quickling from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

**Quickwood from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Gary Gygax.

**Scythe Tree from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene.

**Skulk from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Simon Muth.

**Soul Eater from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by David Cook.

**Troll, Two-Headed from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Oliver Charles MacDonald.

**Yellow Musk Creeper from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Albie Fiore.

**Yellow Musk Zombie from the *Tome of Horrors Complete*** © 2011, Necromancer Games, Inc., published and distributed by Frog God Games; Author: Scott Greene, based on original material by Albie Fiore.

**Pathfinder Core Rulebook (Second Edition)** © 2019, Paizo Inc.; Authors: Logan Bonner, Jason Bulmahn, Stephen Radney-MacFarland, and Mark Seifter.

**Pathfinder Bestiary 2 (Second Edition)** © 2020, Paizo Inc.; Authors: Alexander Augunas, Dennis Baker, Jesse Benner, Joseph Blomquist, Logan Bonner, Paris Crenshaw, Adam Daigle, Jesse Decker, Darrin Drader, Brian Duckwitz, Robert N. Emerson, Scott Fernandez, Keith Garrett, Scott Gladstein, Matthew Goodall, T. H. Gulliver, BJ Hensley, Tim Hitchcock, Vanessa Hoskins, James Jacobs, Brian R. James, Jason Keeley, John Laffan, Lyz Liddell, Colm Lundberg, Ron Lundeen, Jason Nelson, Randy Price, Jessica Redekop, Patrick Renie, Alistair Rigg, Alex Riggs, David N. Ross, David Schwartz, Mark Seifter, Amber Stewart, Jeffrey Swank, Russ Taylor, and Jason Tondro.

**Bestiary 2 Pathfinder (Second Edition)** Black Book Editions, French translation © 2021, Paizo Inc.

This product is compliant with the Open Game License (OGL) and is suitable for use with the Pathfinder Roleplaying Game (Second Edition).

**Product Identity:** The following items are hereby identified as Product Identity, as defined in the Open Game License version 1.0a, Section 1(e), and are not Open Game Content: All trademarks, registered trademarks, proper nouns (characters, deities, locations, etc.), as well as all adjectives, names, titles, and descriptive terms derived from proper nouns), artworks, characters, dialogue, locations, organizations, plots, storylines, and trade dress. (Elements that have been designated as Open Game Content, or are exclusively derived from previous Open Game Content, or that are in the public domain are not included in this declaration.)

**Open Game Content:** Except for material designated as Product Identity (see above), the game mechanics of this Paizo game product are Open Game Content, as defined in the Open Game License version 1.0a, Section 1(d). No portion of this work other than the material designated as Open Game Content may be reproduced in any form without written permission.

*Pathfinder Bestiary 2 (Second Edition)* © 2020, Paizo Inc. All Rights Reserved. Paizo, the Paizo golem logo, Pathfinder, the Pathfinder logo, Pathfinder Society, Starfinder, and the Starfinder logo are registered trademarks of Paizo Inc.; the Pathfinder P logo, Pathfinder Accessories, Pathfinder Adventure Card Game, Pathfinder Adventure Card Society, Pathfinder Adventure Path, Pathfinder Adventures, Pathfinder Battles, Pathfinder Combat Pad, Pathfinder Flip-Mat, Pathfinder Flip-Tiles, Pathfinder Legends, Pathfinder Lost Omens, Pathfinder Pawns, Pathfinder Roleplaying Game, Pathfinder Tales, Starfinder Adventure Path, Starfinder Combat Pad, Starfinder Flip-Mat, Starfinder Pawns, Starfinder Roleplaying Game, and Starfinder Society are trademarks of Paizo Inc.



# **PATHFINDER**<sup>®</sup>

## **GUIDE DES JOUEURS RÈGLES AVANÇÉES**

**10 NOUVELLES ASCENDANCES,  
4 NOUVELLES CLASSES,  
40 ARCHÉTYPES  
ET BIEN PLUS ENCORE**

