

FEUILLE DE PERSONNAGE

Données Personnelles

Nom _____

Sexe _____

Peuple _____

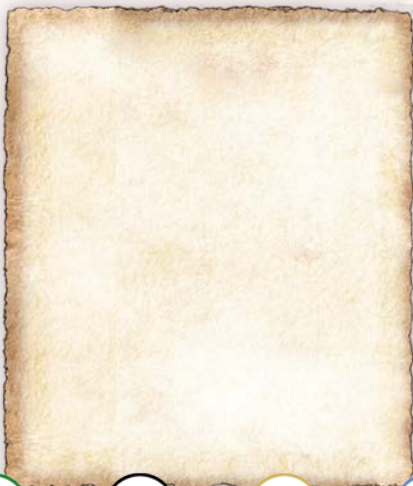
Date de naissance _____

Âge _____

Couleur des cheveux _____

Couleur des yeux _____

Taille / Masse _____



Profession _____

Culture _____

Niveau social _____

Lieu de naissance _____

Famille _____

Traits caractéristiques _____

| | | | | | | | |
|-----------|--------------|-----------|-----------|-----------|-----------|--------------|-----------|
| CO | IN | IU | CH | DE | AG | CN | FO |
| Courage | Intelligence | Intuition | Charisme | Dextérité | Agilité | Constitution | Force |

Avantages

Désavantages

Capacités Spéciales générales

| | Valeur | Avant / Désav | Achat | Total |
|---|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Énergie Vitale <i>(Base peuple + CN + CN)</i> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Énergie Astrale <i>(20 + Intuition)</i> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Énergie Karmique <i>(20 + Qualité principale)</i> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Ténacité Mentale <i>(Base peuple + (CO+IN+IU)/6)</i> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> |
| Ténacité Physique <i>(Base peuple + (CN+CN+FO)/6)</i> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> |
| Esquive <i>(AG/2)</i> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> |
| Initiative <i>(CO+AG)/2</i> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> |
| Vitesse <i>(base peuple)</i> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> |

Points de Destin

| | | | |
|--------|-----------------|-----|--------|
| Valeur | Bonus/ Malus | Max | Actuel |
| | | | |

Degré d'expérience

Points d'aventure

| | | |
|--------|--------------|----------|
| totaux | non dépensés | dépensés |
| | | |

FEUILLE DE PERSONNAGE

Valeurs de jeu

Encombrement

| | | | | | | | |
|-----------|--------------|-----------|-----------|-----------|-----------|--------------|-----------|
| CO | IN | IU | CH | DE | AG | CN | FO |
| Courage | Intelligence | Intuition | Charisme | Dextérité | Agilité | Constitution | Force |

TALENTS

| Talent | Épreuve | ENC | am. | VC | R | Remarques | Talent | Épreuve | ENC | am. | VC | R | Remarques |
|-----------------------------------|----------|------|-----|----|---|-----------|-------------------------------|----------|-----|-----|----|---|-----------|
| Talents physiques CO/AG/FO | | | | | | | Connaissances IN/IN/IU | | | | | | |
| Acuité sensorielle | IN/IU/IU | EVTL | | D | | | Art de la guerre | CO/IN/IU | NON | | B | | |
| Alcools & drogues | IN/CN/FO | NON | | A | | | Astronomie | IN/IN/IU | NON | | A | | |
| Batellerie | CO/CH/DE | OUI | | A | | | Calcul | IN/IN/IU | NON | | A | | |
| Chant | IN/CH/CN | EVTL | | A | | | Contes & légendes | IN/IN/IU | NON | | B | | |
| Danse | IN/CH/AG | OUI | | A | | | Dieux & cultes | IN/IN/IU | NON | | B | | |
| Équitation | CH/AG/FO | OUI | | B | | | Droit | IN/IN/IU | NON | | A | | |
| Escalade | CO/AG/FO | OUI | | B | | | Géographie | IN/IN/IU | NON | | B | | |
| Furtivité | CO/IU/AG | OUI | | C | | | Histoire | IN/IN/IU | NON | | B | | |
| Maîtrise corporelle | AG/AG/CN | OUI | | D | | | Jeux | IN/IN/IU | NON | | A | | |
| Maîtrise de soi | CO/CO/CN | NON | | D | | | Logicologie | IN/IN/IU | NON | | C | | |
| Natation | AG/CN/FO | OUI | | B | | | Mécanique | IN/IN/DE | NON | | B | | |
| Tour de force | CN/FO/FO | OUI | | B | | | Sphérologie | IN/IN/IU | NON | | B | | |
| Vol | CO/IU/AG | OUI | | B | | | Savoir-faire DE/DE/CN | | | | | | |
| Vol à la tire | CO/DE/AG | OUI | | B | | | Alchimie | CO/IN/DE | OUI | | C | | |
| Talents sociaux IN/CH/CH | | | | | | | Commerce | IN/IU/CH | NON | | B | | |
| Connaissance de la rue | IN/IU/CH | EVTL | | C | | | Conduite | CH/DE/CN | OUI | | A | | |
| Convertir & convaincre | CO/IN/CH | NON | | B | | | Crochetage | IU/DE/DE | OUI | | C | | |
| Déguisement | IU/CH/AG | OUI | | B | | | Cuisine | IU/DE/DE | OUI | | A | | |
| Étiquette | IN/IU/CH | EVTL | | B | | | Musique | CH/DE/CN | OUI | | A | | |
| Intimidation | CO/IU/CH | NON | | B | | | Navigation | DE/AG/FO | OUI | | B | | |
| Nature humaine | IN/IU/CH | NON | | C | | | Peinture & dessin | IN/DE/DE | OUI | | A | | |
| Persuasion | CO/IU/CH | NON | | C | | | Soin de l'esprit | IU/CH/CN | NON | | B | | |
| Séduction | CO/CH/CH | EVTL | | B | | | Soin des blessures | IU/DE/DE | OUI | | D | | |
| Volonté | CO/IU/CH | NON | | D | | | Soin des maladies | CO/IU/CN | OUI | | B | | |
| Talents de nature CO/AG/CN | | | | | | | Soin des poisons | CO/IN/IU | OUI | | B | | |
| Botanique | IN/DE/CN | EVTL | | C | | | Travail de la pierre | DE/DE/FO | OUI | | A | | |
| Orientation | IN/IU/IU | NON | | B | | | Travail du bois | DE/AG/FO | OUI | | B | | |
| Pêche | DE/AG/CN | EVTL | | A | | | Travail du cuir | DE/AG/CN | OUI | | B | | |
| Pistage | CO/IU/AG | OUI | | C | | | Travail du métal | DE/CN/FO | OUI | | C | | |
| Pratique des noeuds | IN/DE/FO | EVTL | | A | | | Travail du tissu | IN/DE/DE | OUI | | A | | |
| Survie | CO/AG/CN | OUI | | C | | | | | | | | | |
| Zoologie | CO/CO/CH | OUI | | C | | | | | | | | | |

EVTL = Éventuellement

La colonne R indique les points de compétence obtenus suite à une épreuve de routine (R=VC/2 arrondi au supérieur)

Qualités modifiées

| | | | | | | | |
|----|----|----|----|---|----|----|----|
| | -3 | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | +3 |
| CO | | | | | | | |
| IN | | | | | | | |
| IU | | | | | | | |
| CH | | | | | | | |
| DE | | | | | | | |
| AG | | | | | | | |
| CN | | | | | | | |
| FO | | | | | | | |



| Points de compétence | Niveau de réussite |
|----------------------|--------------------|
| 0-3 | 1 |
| 4-6 | 2 |
| 7-9 | 3 |
| 10-12 | 4 |
| 13-15 | 5 |
| 16+ | 6 |

Langues

Écritures

L'ŒIL NOIR

FEUILLE DE PERSONNAGE

Combat

VI EV ESQ INI TM TP

CO IN IU CH DE AG CN FO
 Courage Intelligence Intuition Charisme Dextérité Agilité Constitution Force

| Techniques de combat Q. princ. Am. VTC AT ou CD PRD | | | | |
|---|-------|---|--|--|
| Arbalètes | DE | B | | |
| Arcs | DE | C | | |
| Armes à chaîne | FO | C | | |
| Armes d'hast | AG/FO | C | | |
| Armes de duel | AG | C | | |
| Armes de jet | FO | C | | |
| Bagarre | AG/FO | B | | |
| Boucliers | FO | B | | |
| Dagues | AG | B | | |
| Épées | AG/FO | C | | |
| Épées à 2 mains | FO | C | | |
| Haches & masses | FO | C | | |
| Haches & masses à 2 m | FO | C | | |
| Lances | FO | B | | |

Capacités Spéciales de combat

Armes de mêlée

| Arme | Tech. de combat | Bonus dégâts | PI | AT/PRD Mod. | Allonge | AT | PRD | Masse |
|------|-----------------|--------------|----|-------------|---------|----|-----|-------|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Armes de combat à distance

| Arme | Tech. de combat | Durée de charg. | PI | Munitions | Portée | Combat à distance | Masse |
|------|-----------------|-----------------|----|-----------|--------|-------------------|-------|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Armures

| Armure | PR | ENC | Malus supp. | Masse | Voyage, combat... |
|--------|----|-----|-------------|-------|-------------------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Boucliers/Armes de parade

| Bouclier/Arme | Pts de Struc | AT/PRD Mod. | Masse |
|---------------|--------------|-------------|-------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Énergie vitale

Max Actuelle

1/4 PV perdus (+1 douleur) 2/4 PV perdus (+1 douleur) 3/4 PV perdus (+1 douleur) 5 PV ou moins (+1 douleur)

0 ou moins = à l'article de la mort

| État | Niveau I (-1) | Niveau II (-2) | Niveau III (-3) | Niveau IV (incapable d'agir) |
|----------------|---------------|----------------|-----------------|------------------------------|
| Confusion | | | | |
| Douleur | | | | |
| Encombrement | | | | |
| Étourdissement | | | | |
| Extase | | | | |
| Paralyse | | | | |
| Terreur | | | | |

L'ŒIL NOIR

FEUILLE DE PERSONNAGE

Liturgies & Cérémonies

PK Max.

PK permanents dépensés
non rachetés

Actuel

CO

Courage

IN

Intelligence

IU

Intuition

CH

Charisme

DE

Dextérité

AG

Agilité

CN

Constitution

FO

Force



| Liturgie/Cérémonie | Épreuve | VC | Coût | Durée | Portée | Durée d'oraison | Aspect | Am. | Effets | p. |
|--------------------|---------|----|------|-------|--------|-----------------|--------|-----|--------|----|
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |

| | | |
|--|---|----------------------------------|
| <p>Tradition</p> <hr/> <p>Qualité principale</p> <hr/> <hr/> |  | <p>Aspects</p> <hr/> <hr/> <hr/> |
|--|---|----------------------------------|

Capacités Spéciales cléricales

Bénédictions

L'ŒIL NOIR

FEUILLE DE PERSONNAGE

Sorts & Rituels

| | | |
|----------------------|------------------------------------|----------------------|
| PA Max. | PA permanents dépenés non rachetés | Actuel |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | | | | | | | |
|---------|--------------|-----------|----------|-----------|---------|--------------|-------|
| CO | IN | IU | CH | DE | AG | CN | FO |
| Courage | Intelligence | Intuition | Charisme | Dextérité | Agilité | Constitution | Force |

| Sort/Rituel | Épreuve | VC | Coût | Durée | Portée | Durée d'incantation | Domaine | Am. | Effets | p. |
|-------------|---------|----|------|-------|--------|---------------------|---------|-----|--------|----|
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |

| | |
|--------------------|----------|
| Tradition | Domaines |
| Qualité principale | |



Capacités Spéciales magiques

Tours de magie
