

# PERSONNAGE

Concept

Ethnie

## ATTRIBUTS

- 4 6 8 10 12 Agilité
- 4 6 8 10 12 Intellect
- 4 6 8 10 12 Âme
- 4 6 8 10 12 Force
- 4 6 8 10 12 Vigueur

- Charisme
- Parade
- Allure
- Résistance

## COMPETENCES

- 4 6 8 10 12 Combat
- 4 6 8 10 12 Conduite
- 4 6 8 10 12 Crochetage
- 4 6 8 10 12 Discrétion
- 4 6 8 10 12 Equitation
- 4 6 8 10 12 Escalade
- 4 6 8 10 12 Intimidation
- 4 6 8 10 12 Jeu
- 4 6 8 10 12 Lancer
- 4 6 8 10 12 Natation
- 4 6 8 10 12 Navigation
- 4 6 8 10 12 Perception
- 4 6 8 10 12 Persuasion
- 4 6 8 10 12 Pistage
- 4 6 8 10 12 Réparation
- 4 6 8 10 12 Réseaux
- 4 6 8 10 12 Sarcasmes
- 4 6 8 10 12 Soins
- 4 6 8 10 12 Survie
- 4 6 8 10 12 Tir
- 4 6 8 10 12 Conn.
- 4 6 8 10 12 Illumination
- 4 6 8 10 12 Maîtrise du Lotus
- 4 6 8 10 12 Sorcellerie

## HANDICAPS

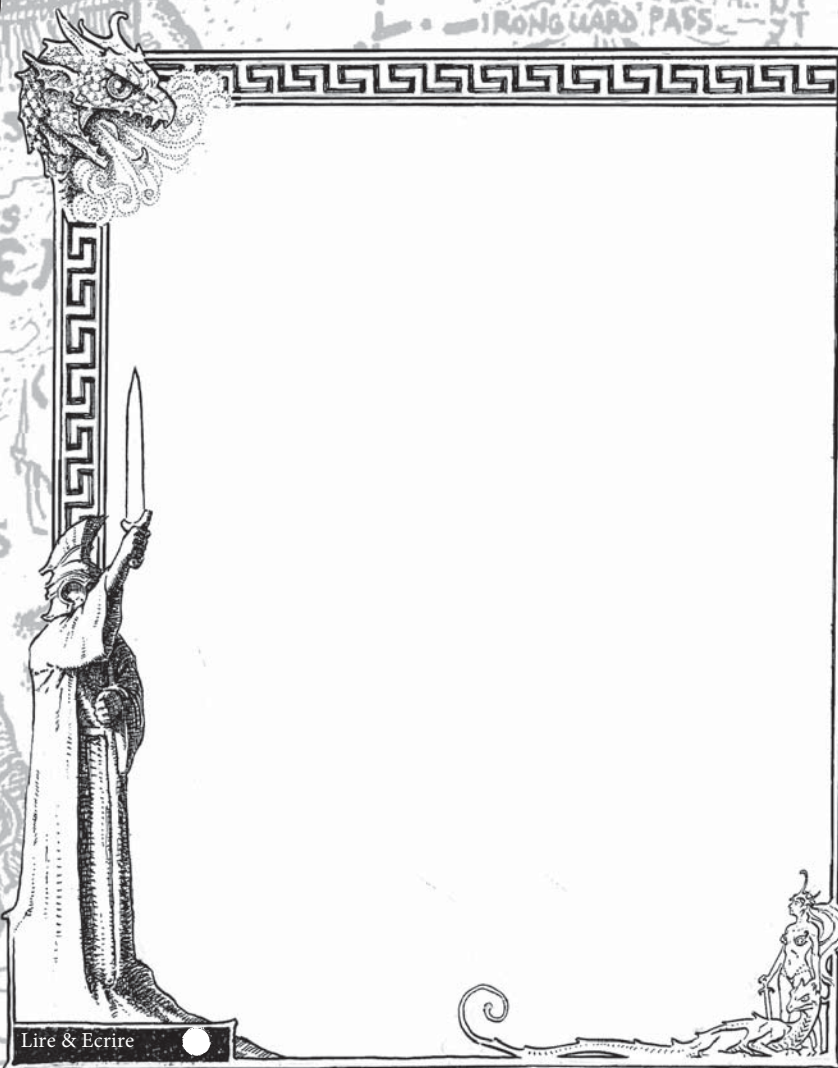
## ATOUTS

- N
- 5
- 10
- 15
- A
- 25
- 30
- 35
- V
- 45
- 50
- 55

- H
- 65
- 70
- 75
- L
- 90
- 100
- 110
- 120
- 130
- 140
- 150

# BEASTS AND BARBARIANS

Nom



## VITALITE

Blessures -1 -2 -3 INC -2 -1 Fatigue

## EXPERIENCE

Rang \_\_\_\_\_ Expérience \_\_\_\_\_

## ARMES

Arme \_\_\_\_\_ Portée \_\_\_\_\_ Dégats \_\_\_\_\_ CdT Formin \_\_\_\_\_ Notes \_\_\_\_\_

## POUVOIRS

Pouvoir \_\_\_\_\_ Cout \_\_\_\_\_ Portée \_\_\_\_\_ Dommage/Effet \_\_\_\_\_ Durée \_\_\_\_\_

PP: \_\_\_\_\_

## ARMURES

Armure \_\_\_\_\_ Protection \_\_\_\_\_ Note \_\_\_\_\_

## EQUIPEMENT

Total Pds Porté \_\_\_\_\_ Limite Poids \_\_\_\_\_ Lunas \_\_\_\_\_ Pénalité d'enc. \_\_\_\_\_

## BACKGROUND